Loja de Jogos

**ID:001**

*“Como loja nós necessitamos de um sistema para realizar a gerência das compras realizadas fisicamente em nossa loja. ”*

**Dado:** Informações cadastrais do cliente e informações sobre os produtos comprados.

**Quando:** Quando o Cliente for realizar a compra.

**Então:** O atendente vai saber as informações da compra e os dados do usuário.

**ID:002**

*“Como loja nós gostaríamos de armazenar informações cadastrais do nosso cliente. ”*

**Dado:** Nome, Sobrenome, Endereço, Telefone e Data de nascimento.

* Todos os campos são obrigatórios, menos o complemento no endereço.

**Quando:** Cliente realizar a compra.

**Então:** Dados do cliente cadastrados no sistema.

**ID:003**

*“Como loja nós gostaríamos de armazenar os jogos que estão em nossa loja. ”*

**Dado:** Nome do jogo, Plataforma, Data de lançamento e preço.

* Todos os campos são obrigatórios.

**Quando:** Atendente for manter os jogos da loja física.

**Então:** Dados dos jogos presentes na loja física.

**ID:004**

*“Como loja nós gostaríamos de manter as compras realizadas por nossos clientes. ”*

**Dado:** Cliente, Jogos comprados, Valor da compra e forma de pagamento.

* Todos os campos são obrigatórios.

**Quando**: Cliente realizar a compra.

**Então**: Atendente irá saber as informações do cliente e da compra.